

bsacoustic



Návod na použitie

VIVIS



1. Základný popis programu

1.1. Hlavná obrazovka



1. Tlačidlo pre vytvorenie nového hlásenia
2. Tlačidlo pre spustenie živého hlásenia
3. Tlačidlo pre zopakovanie posledného odvysielaného hlásenia
4. Tlačidlo pre otvorenie pomocného textu (tlačidlo sa zobrazí len v prípade, keď je pripojená externá obrazovka cez HDMI konektor, na ktorej sa pomocne texty budú zobrazovať)
5. Tlačidlo pre spustenie varovných signálov
6. Tlačidlo pre otvorenie nastavenia programu
7. Tlačidlo pre vypnutie programu
8. Okno vysielania - zobrazuje zoznam hlásení (pri každom hlásení zobrazuje: vysielací čas, dátum, deň v týždni - pokiaľ je vybraných viacej dní, názov hlásenia, zónu do ktorej sa bude vysielieť - pokiaľ sú zóny aktivované v nastavení programu)
9. Nastavenie hlasitosti odposluchového reproduktora
10. Aktuálny čas a dátum

1.2. Obrazovka prípravy hlásenia

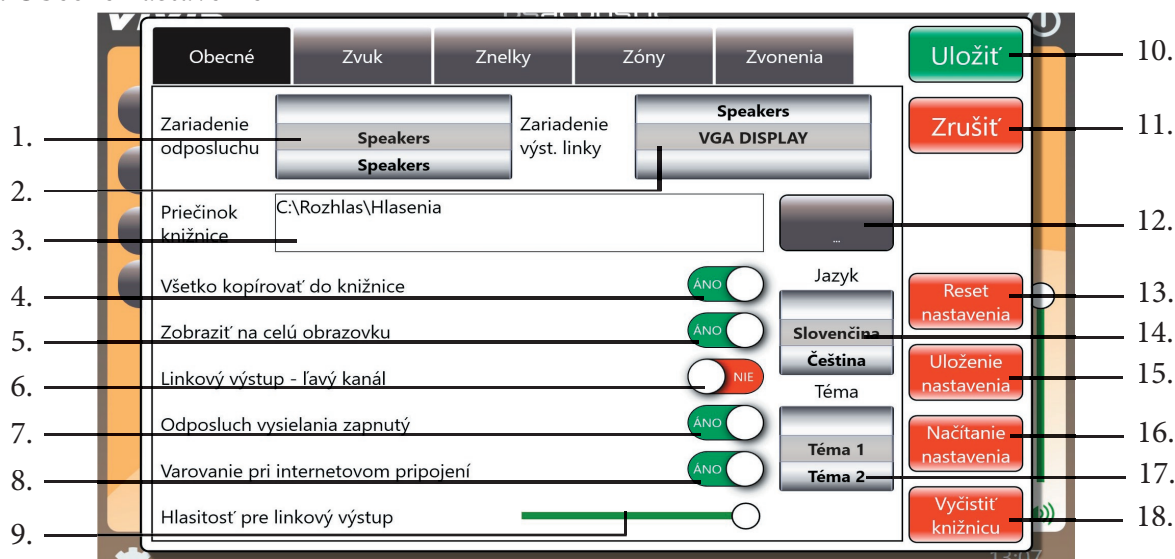


11. Tlačidlo pre nahratie správy z mikrofónu
12. Tlačidlo pre nahratie správy alebo hudby zo súboru v počítači
13. Tlačidlo pre otvorenie pomocného textu (tlačidlo sa zobrazí len v prípade, keď je pripojená externá obrazovka cez HDMI konektor, na ktorej sa pomocne texty budú zobrazovať)
14. Tlačidlo pre nastavenie znelky alebo hudby na začiatku a konci hlásenia
15. Tlačidlá pre výber zóny do ktorej sa bude hlásenie vysielieť (tlačidlá sa zobrazia len v prípade, pokiaľ sú zóny aktivované v nastavení programu - kapitola 2.4. prepínač 24.)
16. Tlačidlo pre nastavenie vysielacieho času a dňa
17. Tlačidlo pre zrušenie prípravy hlásenia

18. Okno správ hlásenia - zobrazuje zoznam správ v hlásení. Správy sú zobrazené v poradí v akom budú po sebe vysielané. Poradie správ sa dá zmeniť jednoduchým potiahnutím vybranej správy na požadovanú pozíciu.
19. Nastavenie hlasitosti odposluchového reproduktora
20. Tlačidlo pre uloženie hlásenia

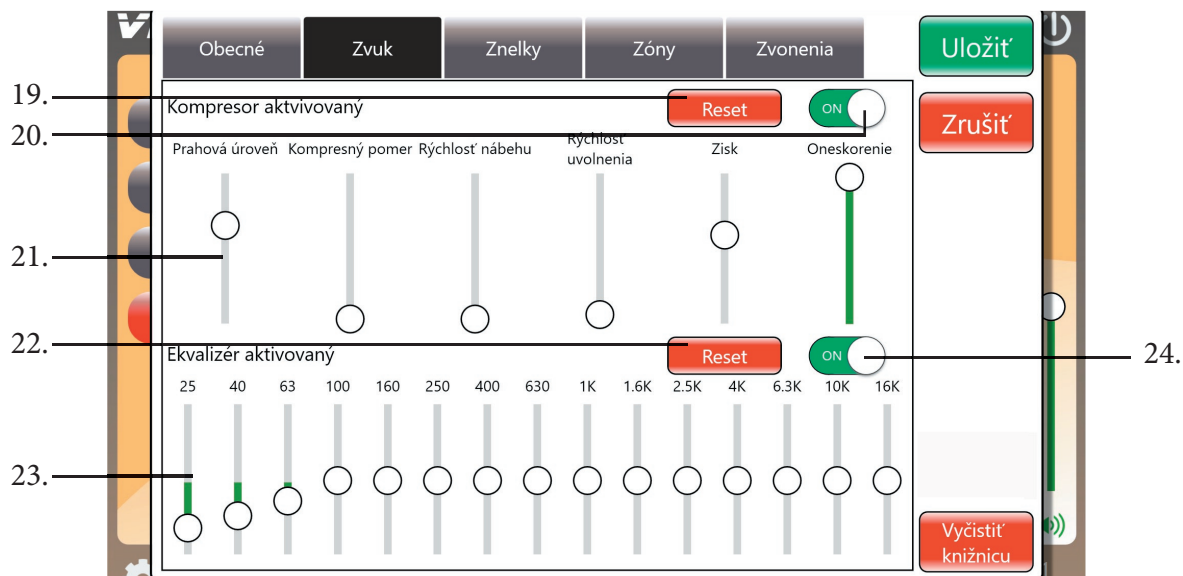
2. Nastavenie programu

2.1. Obecné nastavenie



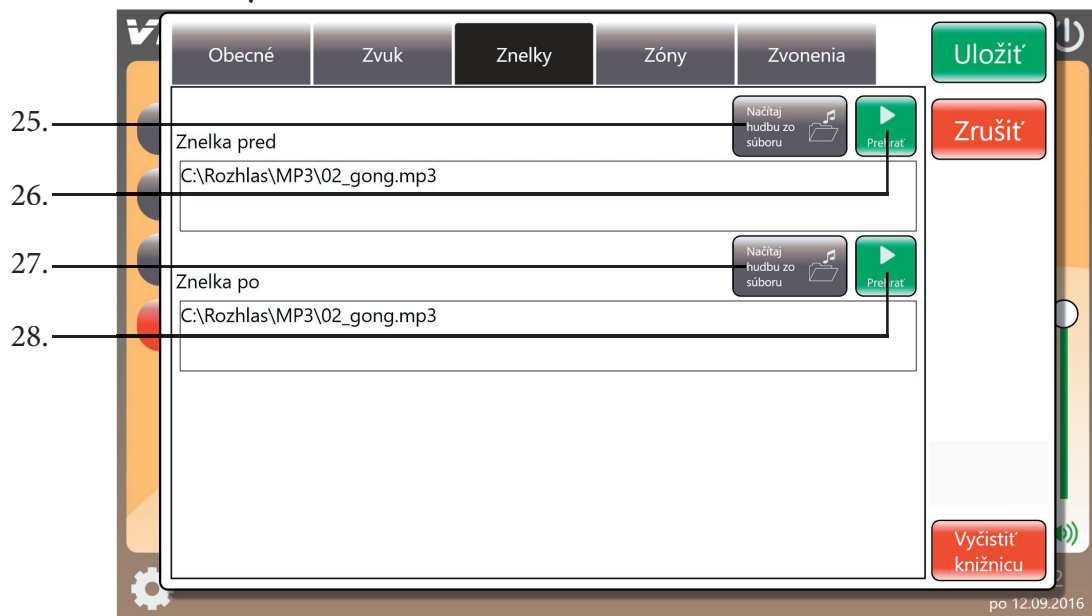
1. Výber zvukovej karty pre odposluch (v prípade ak používate viac ako jednu zvukovú kartu).
2. Výber zvukovej karty pre výstupnú linku (v prípade ak používate viac ako jednu zvukovú kartu).
3. Cesta pre uloženie knižnice programu. Sem sa budú ukladať všetky nahrané správy až pokiaľ ich neodstránite tlačidlom 18.
4. Prepínač pre zapnutie/vypnutie funkcie ukladania nastavení a nahrávok do knižnice (doporučujeme nastaviť do polohy ON).
5. Prepínač pre zapnutie/vypnutie zobrazenia programu na celú obrazovku (doporučujeme nastaviť do polohy ON).
6. Prepínač linkového výstupu. Ak je v polohe ON linkový výstup je ľavý kanál, v polohe OFF linkový výstup je pravý kanál (funguje iba v prípade, že na odposluch a výstupnú linku je vybraná tá istá zvuková karta - bod 1 a 2).
7. Prepínač zapnutia/vypnutia odposluchu. Ak je zapnutý, tak sa vysielanie prehráva aj v odposluchovom reproduktore.
8. Prepínač zapnutia/vypnutia dekcie internetového pripojenia. Primárne je zapnutý (doporučujeme toto nastavenie ponechať).
9. Nastavenie hlasitosti linkového výstupu.
10. Tlačidlo pre uloženie nastavenia. Každá zmena vykonaná v nastavení musí byť potvrdená týmto tlačidlom, inak nebude platná.
11. Tlačidlo pre zrušenie nastavenia. Po stlačení sa ukončí okno nastavenia a všetky zmeny vykonané v nastavení nebudú platné.
12. Tlačidlo pre zmenu cesty uloženia priečinku knižnice.
13. Tlačidlo pre resetovanie nastavenia programu VIVIS do východiskovej polohy. Resetovanie je chránené heslom: „bsacoustic“.
14. Prepínač jazykovej verzie programu: Slovenčina / Čeština.
15. Tlačidlo pre uloženie nastavenia programu. Umožňuje uložiť funkčnú konfiguráciu programu pre možnosť obnovenia nastavenia.
16. Tlačidlo pre vyvolanie uloženej konfigurácie nastavenia programu. Služí pre obnovu nastavenia v prípade jeho nechcenej zmeny.
17. Prepínač farebných tém programu. Máte na výber zo 4-och farebných tém.
18. Tlačidlo pre vyčistenie obsahu knižnice. Služí na uvoľnenie ukladacieho miesta v prípade zaplnenia disku počítača.

2.2. Nastavenie zvuku



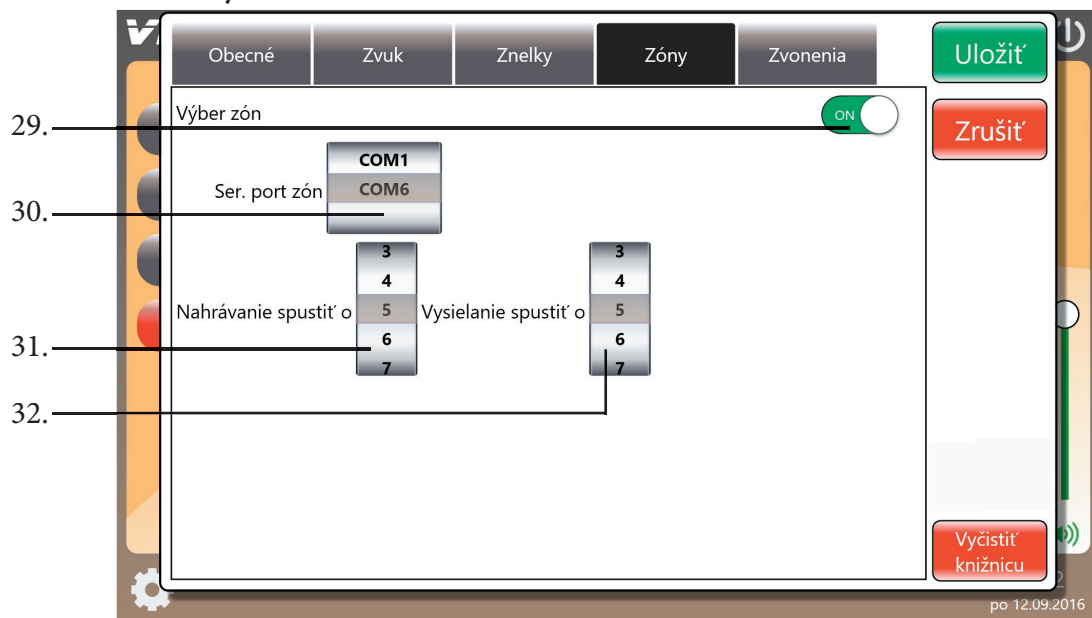
19. Tlačidlo pre vynulovanie nastavenia kompresora zvuku.
20. Prepínač zapnutia/vypnutia kompresora zvuku.
21. Nastavenie kompresora zvuku: prahová úroveň, kompresný pomer, rýchlosť nábehu, rýchlosť uvoľnenia, zisk, oneskorenie.
22. Tlačidlo pre vynulovanie nastavenia ekvalizéra.
23. Nastavenie ekvalizéra.
24. Prepínač zapnutia/vypnutia ekvalizéra.

2.3. Nastavenie znelky



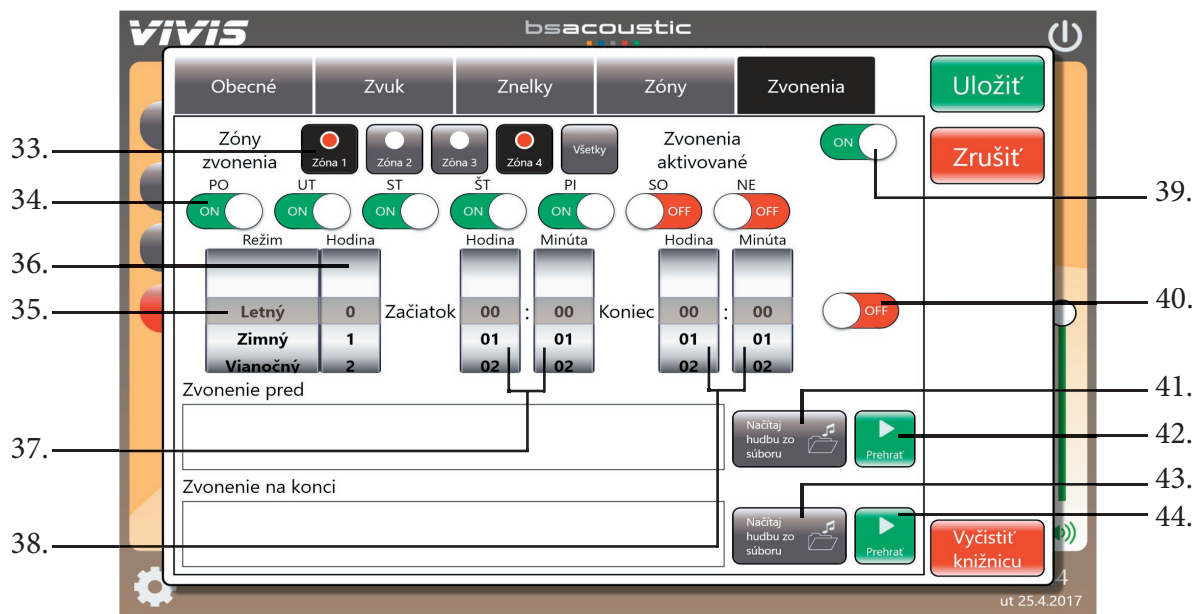
25. Tlačidlo pre načítanie znelky pred správami
26. Tlačidlo pre kontrolné prehratie znelky
27. Tlačidlo pre načítanie znelky za správami
28. Tlačidlo pre kontrolné prehratie znelky

2.4. Nastavenie zóny



29. Prepínač pre aktiváciu/deaktiváciu zón. Ak sú zóny aktivované, zobrazujú sa pri nastavení hlásenia, živom hlásení, pri varovných signáloch a pri zvoneniach tlačidlá pre výber zóny. Ak sú zóny deaktivované, výber zón sa nezobrazuje a spínač koncových zosilňovačov spína automaticky všetky zónové výstupy.
30. Výber portu pre komunikáciu so spínačom koncových zosilňovačov.
31. Nastavenie času oneskorenia (čas v sekundách) pri nahrávaní správy z mikrofónu.
32. Nastavenie času oneskorenia (čas v sekundách) pri vysielaní, živom hlásení a vysielaní varovných signálov. Slúži pre nábeh koncových zosilňovačov do pracovného režimu.

2.5. Nastavenie zvonenia - používa sa v prípade školského rozhlasu ako školský zvonček



33. Tlačidlá pre výber zóny v ktorej sa bude zvonenie vysielat (tlačidlá sa zobrazia len v prípade, pokiaľ sú zóny aktivované v nastavení programu - kapitola 2.4. prepínač 29.) .
34. Prepínače pre výber dní v týždni, kedy má školské zvonenie zvonit.
35. Výber režimu zvonenia: letný, zimný a vianočný. Je vhodný ak dochádza v dôsledku ročného obdobia k posunu vyučovania alebo zmene dĺžky vyučovacích hodín.
36. Výber vyučovacej hodiny v danom režime, ktorú budete nastavovať.
37. Nastavenie začiatku vybranej vyučovacej hodiny.
38. Nastavenie konca vybranej vyučovacej hodiny.
39. Prepínač pre aktiváciu/deaktiváciu školského zvonenia.
40. Prepínač pre aktiváciu/deaktiváciu vybranej vyučovacej hodiny.
41. Tlačidlo pre načítanie hudby zvonenia začiatku vybranej vyučovacej hodiny.
42. Tlačidlo pre kontrolné prehratie nastaveného začiatočného zvonenia.
43. Tlačidlo pre načítanie hudby zvonenia konca vybranej vyučovacej hodiny.
44. Tlačidlo pre kontrolné prehratie nastaveného koncového zvonenia.

PRÍKLAD NASTAVENIA ZVONENIA NA VYUČOVANIE:

- a. Prepínač 39. prepnete do polohy ON. Ak sú aktivované zóny (kapitola 2.4. prepínač 29.), vyberte pomocou tlačidiel 33. do ktorých zón má zvonit.
- b. Prepínačmi 34. nastavte dni v týždni, kedy má zvonit na vyučovanie.
- c. Pomocou výberu režimu 35. zvolte režim, na ktorý chcete nastavovať zvonenie.
- d. Vyberte vyučovaciu hodinu pomocou výberu 36., pomocou výberu 37. nastavte čas začiatku a pomocou 38. čas konca hodiny.
- e. Pomocou prepínača 40. do polohy ON aktivujte vybranú hodinu.
- f. Tlačidlom 41. načítajte zvukový súbor pre oznámenie začiatku a tlačidlom 43. súbor pre oznámenie konca vybranej hodiny.
- g. Pomocou tlačidiel 42. a 44. si môžete pre kontrolu prehrať načítané zvukové súbory označujúce začiatok a koniec vybranej hodiny.
- h. Pre nastavenie ďalšej vyučovacej hodiny zopakujte kroky: d. - g.
- i. Pre nastavenie ďalšieho režimu zopakujte kroky: c. - h.

3. Vytvorenie hlásenia

Na hlavnej obrazovke stlačte tlačidlo PRÍPRAVA HLÁSENIA (kapitola 1.1. tlačidlo 1.) a potvrdte tlačidlom ANO. Následne sa program prepne do režimu prípravy hlásenia (kapitola 1.2.).



3.1. Nahrávanie z mikrofónu

Stlačte tlačidlo NAHRAŤ SPRÁVU Z MIKROFÓNU (kapitola 1.2. tlačidlo 11.). Následne sa spustí odpočet pred nahrávaním obr. 1 (nastavenie času odpočtu kapitola 2.4. nastavenie 31.), po odpočte sa spustí nahrávanie obr.2.

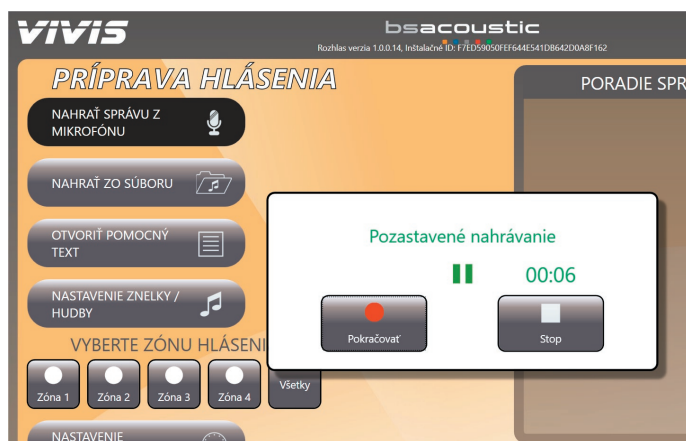


obr. 1

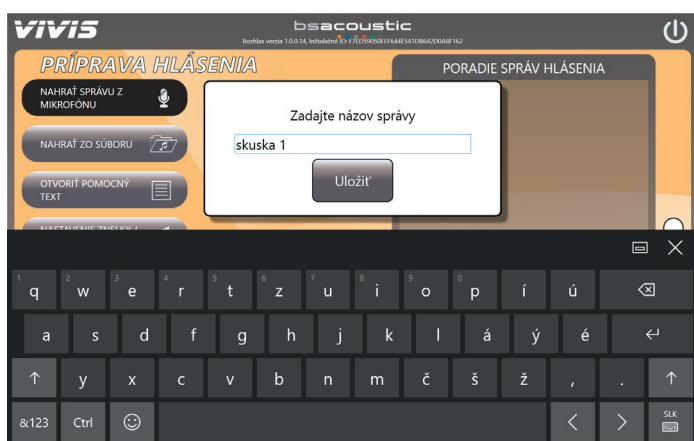


obr. 2

Ak si počas nahrávania správy potrebujete odkašľať alebo z inej príčiny potrebujete pozastaviť nahrávanie, stlačte tlačidlo PAUZA a nahrávanie bude pozastavené obr. 3. Pre pokračovanie v nahrávaní stlačte tlačidlo POKRAČOVAŤ. Pre ukončenie nahrávania stlačte tlačidlo STOP. Následne Vás program vyzve k zadaniu názvu práve nahreanej správy obr. 4. Po zadaní názvu stlačte tlačidlo ULOŽIŤ. Následne sa správa uloží do zoznamu správ hlásenia.



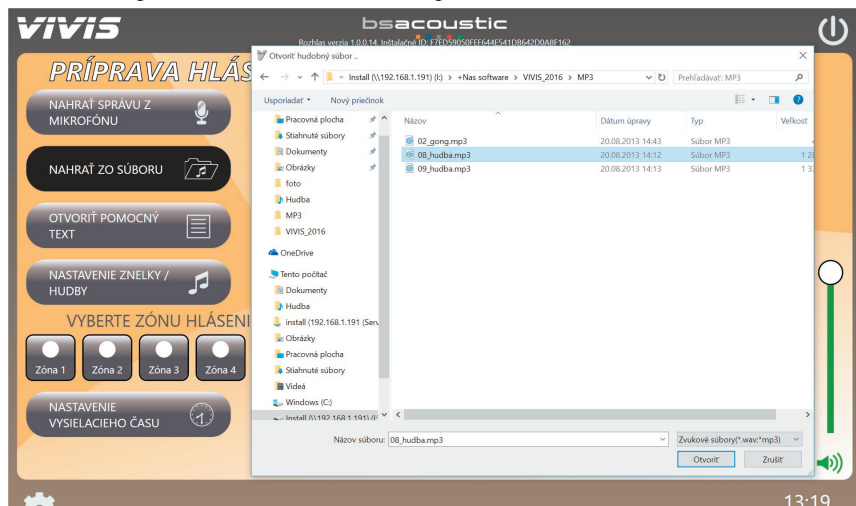
obr. 3



obr. 4

3.2. Nahrať správu/hudbu zo súboru

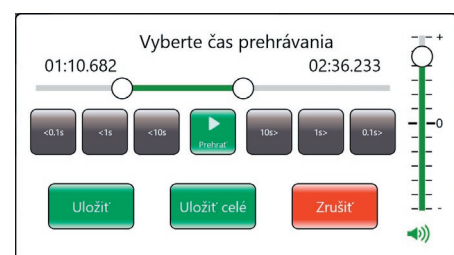
Stlačte tlačidlo NAHRAŤ ZO SÚBORU (kapitola 1.2. tlačidlo 12.). Otvorí sa okno pre výber zvukového súboru obr. 5. Po vybraní požadovaného súboru sa zobrazí možnosť nastavenia dĺžky skladby obr. 6, kde máte možnosť si vybrať celú skladbu (stlačením tlačidla ULOŽIŤ CELÉ), alebo si môžete ručne nastaviť začiatok a koniec výrezu zo skladby posúvaním ovládačov na zelenej časovej osi a tiež hlasitosť prehrávania vybraného zvukového súboru pomocou vertikálneho ovládača v pravej časti okna obr. 7. Pre kontrolné prehratie výrezu stlačte tlačidlo PREHRAŤ. Ak je výrez a hlasitosť v poriadku stlačte tlačidlo ULOŽIŤ. Následne Vás program vyzve k zadaniu názvu práve nahreanej správy obr. 4. Po zadaní názvu stlačte tlačidlo ULOŽIŤ a správa sa uloží do zoznamu správ hlásenia.



obr. 5



obr. 6



obr. 7

3.3. Práca so správami v hlásení

So správami v zozname správ (PORADIE SPRÁV HLÁSENIA) môžete vykonávať nasledovné operácie:

3.3.1. Zmena poradia správ

Dotykom vyberte správu zo zoznamu, ktorej poradie chcete zmeniť, a presuňte ju prstom na požadovanú pozíciu. Týmto spôsobom môžete správy medzi sebou jednoducho presúvať a meniť tak ich poradie v hlásení.

3.3.2. Kontrolné prehratie správy

Dotykom vyberte správu zo zoznamu, ktorú si chcete pre kontrolu prehrať. Vedľa správy sa zobrazia operácie, ktoré sa z danou správou dajú vykonať obr. 8. Potom stlačte tlačidlo PREHRAŤ PRE KONTROLU a v odposluchovom reproduktore sa prehraje vybraná správa. Počas prehrávania sa na spodnej lište obr. 9 zobrazí časová os prehrávania s možnosťou ručného posúvania, pauzy a zastavenia prehrávania.



obr. 8



obr. 9

3.3.3. Kopírovať / vložiť správu

Dotykom vyberte správu zo zoznamu, ktorú potrebujete skopírovať. Vedľa správy sa zobrazia operácie, ktoré sa z danou správou dajú vykonať obr. 8. Potom stlačte tlačidlo KOPÍROVAŤ. Správa sa uloží do pamäte a medzi operáciami sa zobrazí nové tlačidlo VLOŽIŤ obr. 10. Stlačením tlačidla VLOŽIŤ sa vybraná správa opakovane vloží do zoznamu správ toľko krát koľko krát stlačíte tlačidlo VLOŽIŤ.

POZNÁMKA: správu je možné kopírovať aj medzi hláseniami.

Čiže v jednom hlásení správu skopírujete a do druhého hlásenia ju vložíte.



obr. 10

3.3.4. Upraviť

Dotykom vyberte správu zo zoznamu, ktorú potrebujete upraviť (skrútiť, upraviť hlasitosť alebo premenovať). Potom stlačte tlačidlo UPRAVIŤ a zobrazí sa okno pre úpravu vybranej správy obr. 6.

3.3.5. Odstrániť

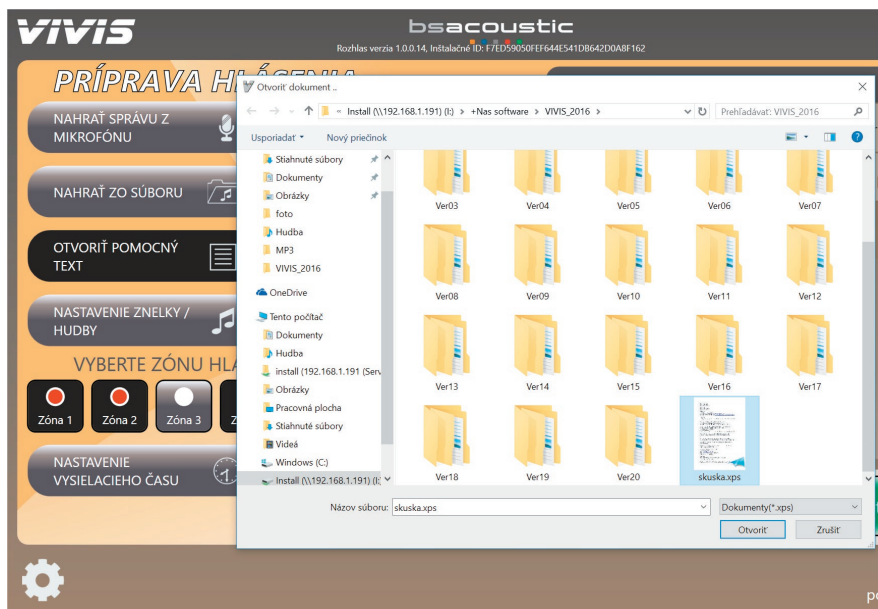
Dotykom vyberte správu zo zoznamu, ktorú chcete odstrániť. Potom stlačte tlačidlo ODSTRÁNIŤ.

3.4. Pomocný text

Funkcia pomocný text je k dispozícii iba v prípade, ak je k počítaču pripojený doplnkový monitor a nastavenie pracovnej plochy OS Windows je nastavené ako rozšírená pracovná plocha (Dualview). Táto funkcia slúži ako elektronická čítačka dokumentov pri nahrávaní hlásenia z mikrofónu, alebo pri živom hlásení. Aktivuje sa tlačidlom OTVORIŤ POMOCNÝ TEXT (kapitola 1.1. tlačidlo 4 alebo kapitola 1.2. tlačidlo 13). Po jeho stlačení obr. 11 vyberte pripravený textový súbor formátu XPS, ktorý sa má zobraziť na doplnkovom monitore. Súbor typu XPS vytvoríte z akéhokoľvek textového programu, keď pri tlači vyberiete ako tlačiareň: "Microsoft XPS Document Writer" a následne sa Vám dokument uloží do súboru potrebného typu.

Po načítaní pomocného textu do programu sa vedľa tlačidla pre otvorenie zobrazia ďalšie dve tlačidlá pre posun textu obr. 12. Tlačidlá pre posun textu sa Vám budú zobrazovať aj pri nahrávaní správy z mikrofónu obr. 13 a pri živom hlásení obr. 14. Pre vypnutie pomocného textu stlačte to isté tlačidlo, ktorého názov sa ale zmenil na ZATVORIŤ POMOCNÝ TEXT.

POZNÁMKA: ak k počítaču nieje pripojený doplnkový monitor, tak sa tlačidlá pomocného textu v programe vôbec nezobrazia.



obr. 11



obr. 12



obr. 13



obr. 14

3.5. Nastavenie znelky / hudby

Funkcia slúži na nastavenie znelky alebo hudby na začiatku a na konci hlásenia. Po stlačení tlačidla 14 (kapitola 1.2) sa zobrazí nastavenie znelky / hudby obr. 15. V tomto nastavení nastavujete či má hrať znelka preddefinovaná v nastavení programu (kapitola 2.3.), alebo hudba načítaná zo zvukového súboru formátu MP3. Znelka/hudba sa nastavuje samostatne pre začiatok a pre koniec hlásenia. Pre kontrolu nastavenia je možné si vybranú hudbu pred uložením vypočuť stlačením tlačidla PREHRAŤ obr. 16. Pre uloženie nastavenia stlačte tlačidlo ULOŽIŤ.



obr. 15



obr. 16

3.6. Výber zóny hlásenia

Tlačidlá pre výber zóny hlásenia sa zobrazia iba v prípade, ak máte v nastavení programu aktívované zóny (kapitola 2.4, prepínač 29). Tlačidlami si navolíte zóny, do ktorých sa bude pripravované hlásenie vysielat obr. 17. Táto voľba sa postará o to aby sa pred hlásením zapli a po hlásení vypli iba koncové zosilňovače vybraných zón. Ak potrebujete vysielat do všetkých 4-och zón stlačte tlačidlo VŠETKY a automaticky sa zapnú všetky zónové prepínače.



obr. 17

3.7. Nastavenie vysielacieho času

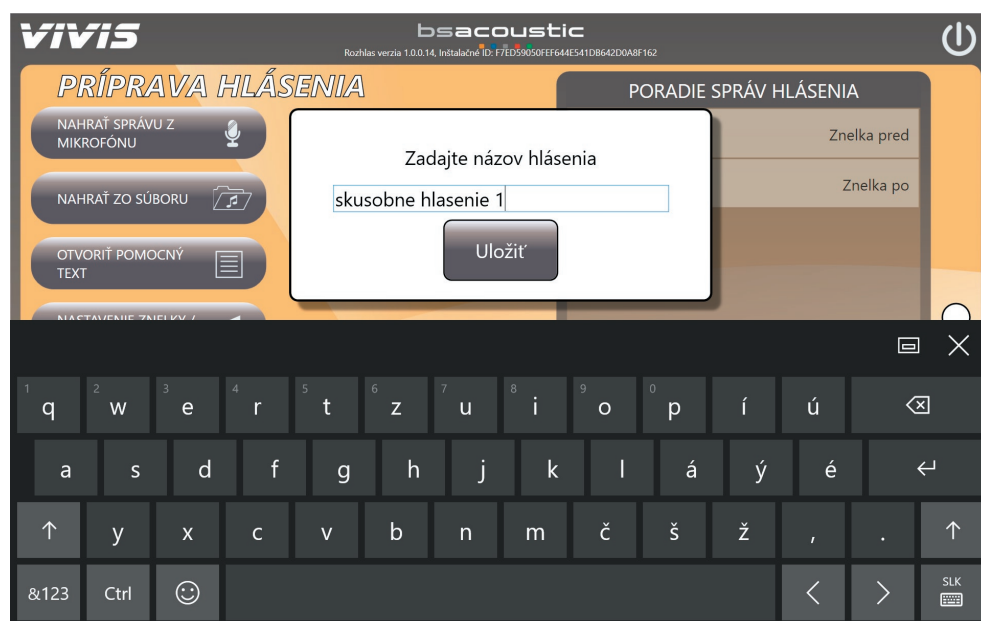
V tejto voľbe sa nastavuje čas a dátum, kedy sa má dané hlásenie odvyselať. Po stlačení tlačidla **NASTAVENIE VYSIELACIEHO ČASU** (kapitola 1.2. tlačidlo 16) sa zobrazí okno s nastavením obr. 18. Pre nastavenie: hodiny, minuty, dňa, mesiaca a roka vysielania slúžia posuvné rollery. Pre opakovanie daného vysielania vo vybraných dňoch v týždni o tom istom čase slúžia prepínače: PO, UT, ST, ŠT, P, SO, NE. Pokiaľ potrebujete vysielanie odvyselať iba raz v nastavenom čase, prepínače nastavenia dní nezapínajte. Nastavenie ukončíte stlačením tlačidla **ULOŽIŤ** a nastavený čas vysielania sa uloží.



obr. 18

3.8. Uloženie hlásenia

Ak máte hlásenie pripravené, je potrebné ho uložiť a tým pádom ho rovno vložiť do okna vysielania (kapitola 1.1. okno 8.). Aby Vám program dovolil hlásenie uložiť je potrebné pred uložením mať nastavený vysielací čas (kapitola 3.7.) a v prípade, ak máte aktivované zóny, musíte mať pre vysielanie vybrané aj zóny (kapitola 3.6.). Stlačením tlačidla **ULOŽIŤ** (kapitola 1.2. tlačidlo 20.) Vás program vyzve k zadaniu názvu hlásenia obr. 19. Po jeho zadaní stlačte tlačidlo **ULOŽIŤ** a hlásenie sa uloží do okna vysielania (kapitola 1.1. okno 8.). V prípade že nechcete pripravované hlásenie uložiť stlačte tlačidlo **ZRUŠIŤ** (kapitola 1.2. tlačidlo 17.).



obr. 19

4. Práca s hlásením

S hláseniami v okne vysielania (**VYSIELANIE**) môžete vykonávať nasledovné operácie:

4.1. Kontrolné prehratie hlásenia

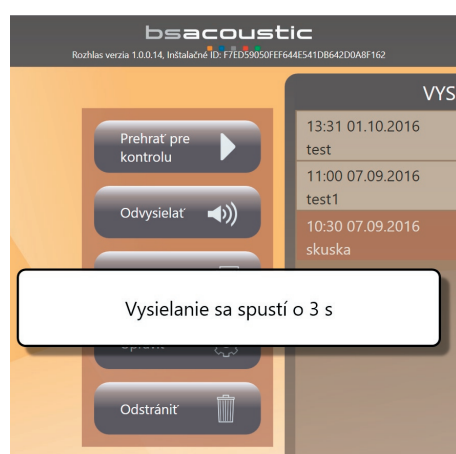
Dotykom vyberte hlásenie zo zoznamu, ktoré si chcete pre kontrolu prehrať. Vedľa hlásenia sa zobrazia operácie, ktoré sa z daným hlásením dajú vykonať obr. 20. Potom stlačte tlačidlo **PREHRAŤ PRE KONTROLU** a v odposluchovom reproduktore sa prehraje vybrané hlásenie. Počas prehrávania sa na spodnej lište obr. 20 zobrazí časová os prehrávania s možnosťou ručného posúvania, pauzy a zastavenia prehrávania.



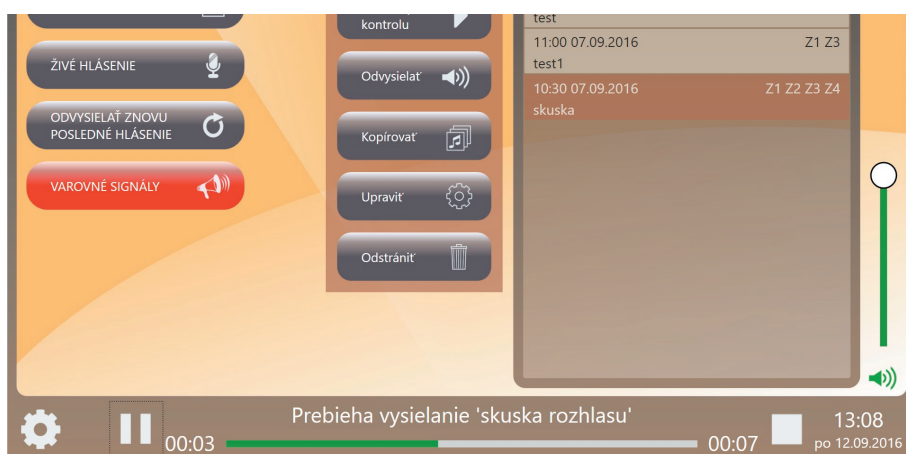
obr. 20

4.2. Okamžité odvysielanie hlásenia

Dotykom vyberte hlásenie, ktoré chcete odvysielat hneď. Vedľa hlásenia stlačte tlačidlo ODVYSIELAŤ. Na obrazovke sa zobrazí odpočet (oneskorenie sa nastavuje v nastavení programu kapitola 2.4. nastavenie 32.) pred vysielaním obr. 21 a potom bude hlásenie odvysielané. Počas vysielania sa na spodnej lište obr. 22 zobrazí časová os prehrávania s možnosťou pauzy a zastavenia vysielania.



obr. 21



obr. 22

4.3. Kpírovať / vložiť hlásenie

Dotykom vyberte hlásenie, ktoré potrebujete skopírovať. Vedľa hlásenia stlačte tlačidlo KOPÍROVAŤ. Hlásenie sa uloží do pamäte a medzi operáciami sa zobrazí nové tlačidlo VLOŽIŤ obr. 23. Stlačením tlačidla VLOŽIŤ sa vybrané hlásenie opakovane vloží do vysielania toľko krát koľko krát stlačíte tlačidlo VLOŽIŤ.

POZNÁMKA: hlásenie sa skopíruje s rovnakým nastavením vysielacieho času, takže v kopírovanom hlásení musíte pomocou úprav vysielací čas dodatočne zmeniť.



obr. 23

4.4. Úpravy hlásenia

Dotykom vyberte hlásenie, ktoré chcete upravovať. Vedľa hlásenia stlačte tlačidlo UPRAVIŤ. Program sa prepne na obrazovku prípravy vybraného hlásenia (kapitola 1.2). Pre úpravy hlásenia postupujte podľa krokov uvedených v kapitolách 3.1. až 3.8.

4.5. Odstránenie hlásenia

Dotykom vyberte hlásenie, ktoré chcete odstrániť. Potom stlačte tlačidlo ODSTRÁNIŤ. Hlásenie sa odstráni z vysielania.

5. Živé hlásenie

Živé hlásenie slúži pre prípad, ak potrebujete ihneď vyhlásiť správu na živo, napríklad dôležitý oznam.

Na hlavnej obrazovke stlačte tlačidlo ŽIVÉ HLÁSENIE (kapitola 1.1. tlačidlo 2.). Zobrazí sa Vám okno voľby živého hlásenia obr. 24. Pokiaľ máte v nastavení programu aktivované zóny, vyberte zónu do ktorej chcete hlásiť. Ak chcete aby pred živým hlásením a po ňom zahrála znelka alebo hudba, tak si ju v tomto okne vyberte. Pre spustenie živého hlásenia stlačte tlačidlo HLÁSENIE. Na obrazovke sa zobrazí odpočet (oneskorenie odpočtu sa nastavuje v nastavení programu kapitola 2.4. nastavenie 32.) pred vysielaním obr. 25 a potom, ak je nastavená, sa prehrá znelka/hudba pred hlásením, počas ktorej sa odpočítava čas do jej skončenia. Po skončení znelky môžete hlásiť naživo do mikrofónu. Ak znelku/hudbu nemáte vybranú začnete hlásiť ihneď po odpočte.



obr. 24

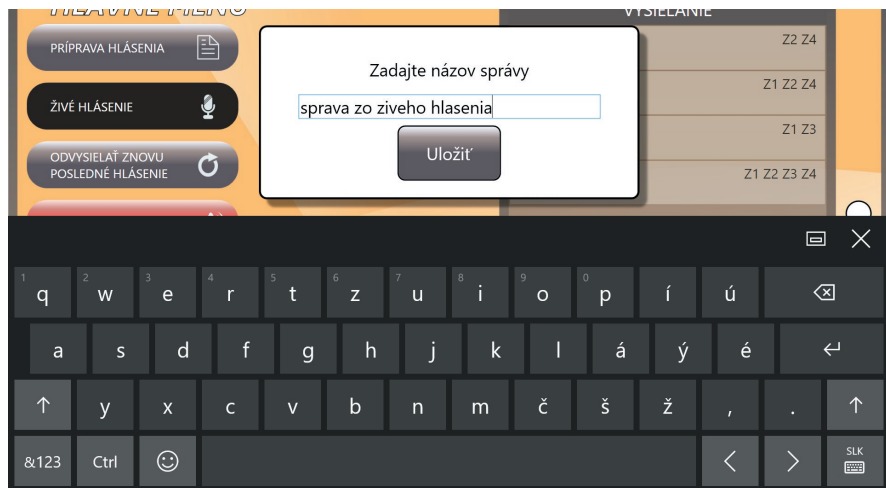


obr. 25

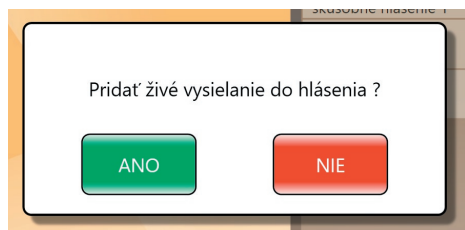
Pre ukončenie hlásenia stlačte tlačidlo STOP obr. 26. Po skončení živého hlásenia a po dohraní znelky na konci hlásenia (ak je nastavená) máte možnosť si práve vyhlásené živé hlásenie uložiť obr. 27. Ak si stlačíte tlačidlo ANO, program Vás vyzve na zadanie názvu správy vytvorenej zo živého hlásenia obr. 28 a vloží ju do novo vytvoreného hlásenia obr. 29.



obr. 26



obr. 28



obr. 27



obr. 29

6. Opakovanie vysielania posledného hlásenia

V prípade, keď nastane situácia, kedy je potrebné rýchlo odvyselať posledné vysielané hlásenie ešte raz, program obsahuje funkciu, ktorú vyvoláte tlačidlom ODVYSIELAŤ ZNOVU POSLEDNÉ HLÁSENIE (kapitola 1.1. tlačidlo 3.). Po jeho stlačení sa okamžite odvysiela naposledy vysielané hlásenie. Funkcia je vhodná napríklad pre zopakovanie veľmi dôležitého oznamu.

7. Varovné signály

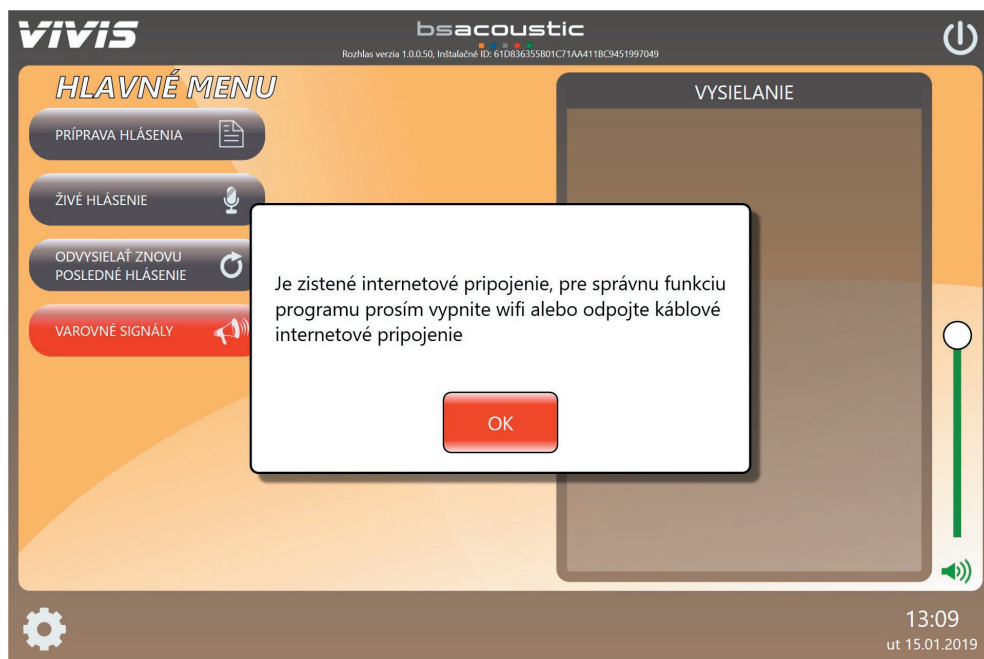
V prípade nebezpečenstva umožňuje program vyselať varovné signály pre požiar, ohrozenie vodou, vzdušný poplach, chemický poplach a radiačné ohrozenie. Na vysielanie varovných signálov slúži tlačidlo VAROVNÉ SIGNÁLY (kapitola 1.1. tlačidlo 5.). Po jeho stlačení sa zobrazí okno pre výber signálu obr. 30. Pokiaľ máte v nastavení programu aktivované zóny, vyberte zónu do ktorej chcete signály vyselať. Ďalej stlačte požadovaný signál a ten sa po ukončení odpočtu spustí. Vysielanie varovného signálu môžete kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla KONIEC.



obr. 30

UPOZORNENIE

Pre správnu funkčnosť programu VIVIS je dôležité nezapínať Wifi a ani inak nepripájať riadiaci pult k sieti internet, aby nedošlo k inštalácii aktualizácií operačného systému Windows 10. Tieto aktualizácie môžu spôsobiť problémy v správnom fungovaní riadiaceho programu. Riadiaci pult pripájajte k sieti internet iba v prípade nevyhnutného servisného zásahu, pri ktorom je potrebná vzdialená správa. Ak je riadiaci pult pripojený k internetu, tak Vás bude program VIVIS pri spustení a potom každých 30 minút upozorňovať na to aby ste internet vypli obr. 31 (pre prípad servisného zásahu sa dá funkcia vypnúť v nastavení programu - kapitola 2.1. prepínač 8.). Tiež nie je vhodné meniť systémové nastavenie vo Windows 10.



obr. 31